Escolas baseadas na
Natureza

JOGO

Memória Sustentável

Olá, professora(or)!

Estamos concluindo mais um ciclo anual e, nesse clima de despedida, começo e recomeço de um novo ano que se aproxima, nós, da equipe Escolas Baseadas na Natureza, preparamos um jogo em sintonia com esse momento.

Passamos por temas muito importantes ao longo deste ano. Falamos sobre o racismo ambiental e seus impactos no espaço escolar, a importância das nossas florestas e da biodiversidade brasileira, o cuidado com os saberes tradicionais e nossos povos originários, a educação climática como assunto pulsante em nossos territórios escolares, trazendo elementos como a oralidade, desemparedamento dos estudantes, ensino ao ar livre e a cultura como aliados pedagógicos.

Mais do que falar sobre assuntos importantes que perpassam a COP30 (A Conferência das Nações Unidas sobre as Mudanças Climáticas), trouxemos fontes, conceitos e sequências didáticas para que você possa diversificar seu viver pedagógico, ampliando as possibilidades de ensino e aprendizagem.

Nesse sentido, o nosso último jogo do ano traz uma retrospectiva estratégica para você, celebrando e relembrando os temas, pessoas e experiências que brilharam ao longo do ano, abrindo caminhos para que as inovações pedagógicas continuem reverberando em suas práticas educativas!

Materiais de apoio para aplicação do jogo:

Racismo Ambiental

» Acesse aqui

Encantados da Floresta

» Acesse aqui

Chama a mestra e o mestre para ensinar

» Acesse aqui

Educação climática

» Acesse aqui

Floresta e biodiversidade em movimento

» Acesse aqui

ALINHAMENTO COM A BNCC

EF09CI13

Propor ações individuais e coletivas para resolver problemas ambientais, com base em exemplos de consumo consciente e sustentabilidade.

EI02ET03

Compartilhar situações de cuidado de plantas e animais.

EF07CI13

Descrever o efeito estufa e seu papel no desenvolvimento da vida na Terra. Identificar as ações humanas que contribuem para o aumento do efeito estufa.

EF08CI16

Identificar alterações climáticas regionais e globais. Discutir iniciativas que contribuam para restabelecer o equilíbrio ambiental.

EF09CI13

Propor iniciativas para solucionar problemas ambientais. Analisar ações de consumo consciente e de sustentabilidade.

Olha só: Criamos duas versões possíveis para você jogar **com a sua turma!**

01

Memória Sustentável

Versão digital

» Acesse aqui

02

Memória Sustentável

Instruções abaixo

- Este é um jogo de associação entre imagem e conceito, portanto, é importante mostrar a imagem e pedir que a turma descubra sobre quem estamos falando;
- Imprima ou compartilhe por meio digital os materiais temáticos que indicamos acima para que você e os estudantes possam lembrar dos conceitos e das pessoas respectivamente;
- Você pode dividir a sala em dois grandes grupos e a que mais acertar, é a ganhadora deste jogo.

Imagem 01

Curupira
Mascote da COP 30

01

Ficha Associada

- Sabedoria ancestral da Amazônia.

02

Ficha Associada

- Traz o conceito de Racismo Ambiental (Environmental Racism) para o foco da luta.

Imagem 02

Benjamin Franklin Chavis

Imagem 03

Davi Kopenawa Yanomami

03

Ficha Associada

- Escritor, ator, xamã e importante líder político yanomami.

04

Ficha Associada

- Filósofo e escritor, conectado aos desafios contemporâneos e futuro da humanidade.

Imagem 04

Ailton Krenak

Imagem 05

Mestra Joana Cavalcante

05

Ficha Associada

- É a primeira mulher a liderar uma nação de maracatu, o Maracatu Encanto do Pina, em Recife, e uma figura proeminente na cultura popular e religiosa afro-brasileira.

06

Ficha Associada

- Combate ao racismo ambiental e disseminação da justiça climática no Brasil.

Imagem 06

Ana Claudia Sanches Baptista

Convidamos você a revisitar os passos que demos, as descobertas que fizemos e os momentos que transformaram nossas práticas educativas. Que este fechamento de ciclo nos inspire a seguir confiantes, curiosos e cheios de vontade de criar a partir de metodologias ativas que nos permitem criar, experimentar, imaginar e construir novos caminhos para aprender e ensinar.

Um grande abraço e um bom jogo!

Escolas baseadas na Natureza

Iniciativa

motiva

Parceiros Técnicos

alana 30 anos | criança primeiro

Crescer Educar para transformar